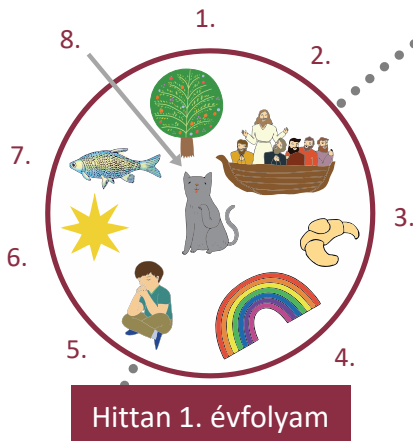


HITTANOS DOBBLE



A kártyalapokról:

Minden egyes dobble-lapon 8 rajz látható. Minden csomag 57 lapot tartalmaz. A különböző évfolyamokhoz tartozó csomagokat nem lehet keverni. Bármelyik évfolyamcsomagból kivesszünk két lapot, egy kép közös lesz a két lapon. A képek az adott évfolyam tankönyvének illusztrációiból származnak. Néhány esetben a leckékhez készített ppt-órávázlatokból vettük a rajzokat. A dobble kártyákkal többféle módon is lehet játszani. Az alábbiakban a két legegyszerűbbet olvashatjátok:

TEMPLOMTORONY

A játék célja: Minél több lapot gyűjteni.

A játék menete:

- Minden játékos kap 1 lapot, amit képekkel lefelé elhelyez maga előtt.
- A maradék kártyalapokat egymásra (toronyba) halmozzuk az asztal közepén.
- A játékosok egyszerre fordítják fel a lapjukat.
- Aki leghamarabb megtalálja a közös képet a pakli legfelső kártyája és a sajátja között, az kimondja hangosan, hogy mit ábrázol a közös kép. Aki előbb mondta ki (helyesen), az viszi a lapot.
- A megnyert lap kerül a saját lapja tetejére.
- Addig tart a játék, amíg el nem fogy a középső torony.
- Az nyer, aki a legmagasabb tornyot építette. (Aki a legtöbb kártyát gyűjtötte.)

VIHAROS TENGER

A játék célja: Minél hamarabb megszabadulni a kártyáktól. (A viharos tengeren a túlsúlytól.)

Játék menete:

- A kártyacsomagot egyenlően szétosztjuk a résztvevők között.
- Mindenki maga elé helyezi a pakliját képpel felfelé.
- Egy lap kerül középre képekkel lefelé fordítva.
- A játékvezető felfordítja a középső kártyát.
- Aki leghamarabb megtalálja a közös képet a paklija legfelső kártyája és a középső kártya között, az kimondja hangosan, hogy mi van a képen. Aki előbb mondta ki (helyesen), letetheti középre a lapját.
- A következő körben a letett kártya és a saját pakli felső lapja között kell közös képet keresni.
- Addig tart a játék, amíg valaki minden kártyájától meg nem szabadult.



Hittan 2. évfolyam



Hittan 3. évfolyam



Hittan 4. évfolyam